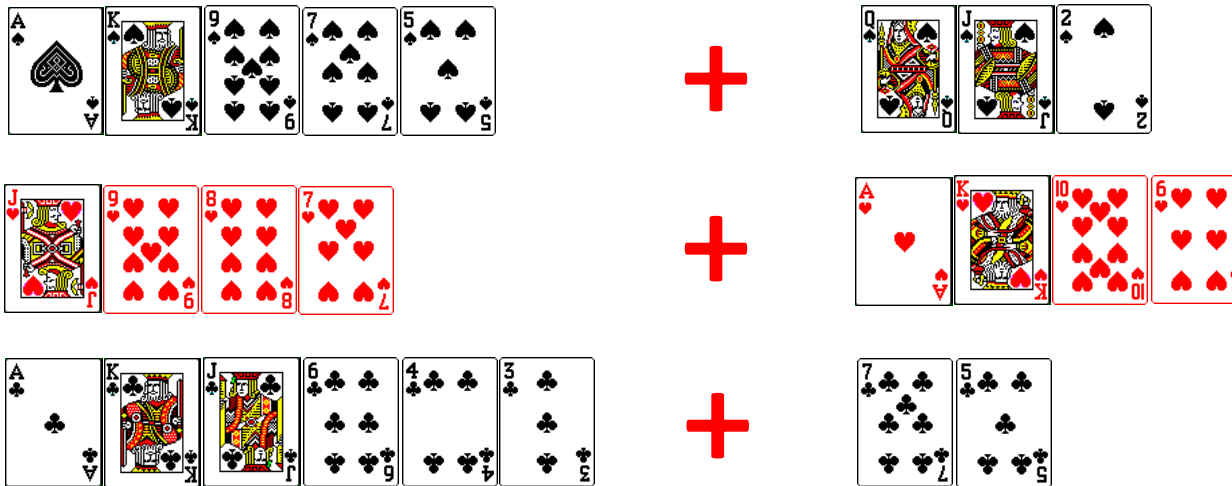


IL GIOCO CON ATOUT

Nel gioco in atout si realizzano prese anche con le cartine per lo «speciale potere» del taglio

Si gioca con atout quando la coppia possiede almeno «otto» carte in un colore:



L'incontro di 8 o più carte in un seme si definisce «FIT»

Differenze di valutazione giocando ad atout

Scegliere un colore come atout permette di rivalutarlo:

♠ 543 ♥ QJ10987 ♦ 654 ♣ 2

a senza atout → 0 vincenti

con atout ♥ → almeno 4 prese

elevare al ruolo di atout un colore fa sì che
le sue "affrancabili" siano da considerarsi come "vincenti"

Si può tagliare di mano e di morto

Attenzione...tagliano anche i difensori...quindi...

Se non vi servono tagli immediati, prima di incassare le vincenti nei
colori laterali eliminate le atout in mano agli avversari
QUESTA OPERAZIONE È DETTA "BATTERE LE ATOUT"

Il potere di controllo

Nel gioco in atout il taglio può interrompere le comunicazioni avversarie: «potere di controllo»!!!

♠ 874
♥ 109
♦ KQJ2
♣ AK63

♠ AKQ92
♥ 432
♦ 63
♣ 1052



♠ 3
♥ AKQJ75
♦ A54
♣ 987

♠ J1065
♥ 86
♦ 10987
♣ QJ4

Sud gioca 4♥
Ovest attacca con A e K di ♠
Sud taglia il K di ♠



Qual' è la migliore
linea di gioco?

Opzione 1:
Incasso ♦ e ♣
Poi batto atout

Opzione 2:
Batto 3♥
Poi incasso ♦ e ♣



Prenderò
il taglio a ♦



Realizzerò
12 prese

tagliando il K di ♠ di Ovest, Sud ha esercitato il potere di atout

Il potere di allungamento

Nel gioco in atout è possibile ottenere dal colore scelto come atout più prese di quante ne darebbe a SA

♠ 1095
♥ 4
♦ A762
♣ A10842

♠ 2
♥ KJ87
♦ J1054
♣ KQJ7



♠ 864
♥ Q10952
♦ Q83
♣ 93

♠ AKQJ73
♥ A63
♦ K9
♣ 65

Sud gioca 4♠
Ovest attacca K di ♣
Vincenti: 6♠+1♥+2♦+1♣

Posso arrivare a 12 prese?

Certo ... se taglio due ♥ con le atout del morto ... farò 8 prese con le picche: 6 vincenti della mano + 2 tagli



Il potere di allungamento delle atout è dato dalla possibilità che offrono, tagliando, di far aumentare le prese nel colore di atout

Il potere di affrancamento

Nel gioco in atout è possibile rendere vincenti delle cartine affrancate con i tagli

♠ 74	♠ KJ3	♠ 109
♥ Q1053	♥ A2	♥ KJ74
♦ KQ1084	♦ 65	♦ J972
♣ Q6	♣ A98753	♣ J104
	♠ AQ8652	
	♥ 986	
	♦ A3	
	♣ K2	



Sud gioca 4♠

Ovest attacca K di ♦

Vincenti: 6♠+1♥+1♦+2♣



Posso affrancare
prese di lunga?

Certo ... posso affrancare 3♣
con i tagli se sono divise 3-2
e tornerò al Morto ad
incassarle con l' Asso di ♥

Il potere di affrancamento consente, tagliando, di affrancare cartine di un colore lungo senza cedere prese all'avversario

Consigli per i difensori

L'attacco nei contratti con atout

prese rapide

o

attacco per tagliare

contratto avversario: 4♥

♠ KQ7

♠ 2

♠ A2

♥ 62

♥ A62

♥ J62

♦ J9732

♦ J982

♦ J983

♣ A72

♣ Q8752

♣ Q973

Attacco: K♠

Attacco: 2♠

Attacco: A♠

se il contratto avversario è ad atout, per l'attacco da sequenza bastano due onori contigui (KQ – QJ – J10 ...)

quando si attacca da due carte si sceglie sempre la più alta

Un esempio

I difensori possono organizzare ottimi controgiochi con le deduzioni che derivano dagli accordi! Mettetevi nei panni di Est:

♠ AK65

♥ J74

♦ 10864

♣ 32



♠ 872

♥ A52

♦ A932

♣ 654



Sud gioca con atout ♥
Ovest attacca J di ♦



L'attacco viene da Jx o J secco!
Perchè?

Il 10 del morto fa la spia ...
l'attacco non viene da sequenza ...
ma da un colore corto

Cosa devo fare?



Prendo d' Asso e rigioco ♦

Una regola

Quello che non si deve mai fare, se il contratto è ad atout, è
“attaccare sotto asso”:
rischiate di regalare una presa che non tornerà più indietro...

AJ1064 9732
♣ Q85
K

Sud sta giocando 4♥
Ovest attacca col J♣



Attacco perfetto
a senza atout



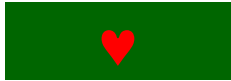
Attacco pessimo
ad atout

Sud realizzerà il Re secco ... e Ovest non farà mai più l'Asso.

Il piano di gioco ad atout

La prima valutazione riguarda i colori a lato delle atout ed il rischi di subire dei tagli; con atout Picche, la probabilità di subire un taglio:

K54



A2

con 5 carte



LOW RISK

K732



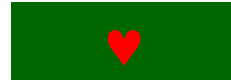
A4

con 6 carte



LOW RISK

KQJ3



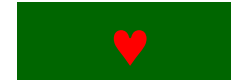
A42

con 7 carte



MEDIUM RISK

732



KQJ104

con 8 carte



HIGH RISK

Il piano di gioco ad atout

vincenti o ...
affrancabili "lunghe"



♠	AQ8
♥	54
♦	432
♣	AJ1083
N O E S	
♠	KJ1063
♥	A8
♦	85
♣	KQ2

Contratto: 4♠
Attacco: K♦

5 prese a ♠
+
5 prese a ♣
+
1 presa a ♥

= 11 prese

"batto atout"
poi incasso le ♣

nessuna affrancabile
nessun taglio dalla parte corta



♠	AK8
♥	A743
♦	732
♣	J92
N O E S	
♠	6532
♥	8
♦	AK854
♣	853

Contratto: 2♦
Attacco: Q♥

3 vincenti tra
♠ e ♥ ...
servono 5
prese a ♦:
A♥ e ♥ taglio,
A♠ e ♥ taglio,
K♠ e ♥ taglio +
AK♦ = 8 prese

Battendo atout ...
solo 4 prese a ♦

Il piano di gioco ad atout



Battere le atout immediatamente?

Aspettate a «battere atout» se avete bisogno di fare tagli dalla parte corta

♠	82
♥	83
♦	A92
♣	Q97543
N O E S	
♠	AKQJ95
♥	A92
♦	873
♣	A

Contratto: 4♠

Attacco: 2♣

6 prese a ♠, 1 a ♥, 1 a ♦, 1 a ♣ = 9 prese

Battendo subito le atout....resteranno 9!

Giocate immediatamente l'asso di ♥, e ♥!

Un difensore prenderà e per il suo meglio giocherà atout, per limitare i tagli del morto. Prendete e tagliate una cartina di ♥ con una ♠ di Nord: 10 prese

NB: L'attacco in atout avrebbe battuto il contratto

anche un solo giro di atout sarebbe stato fatale!

Il piano di gioco ad atout

La possibilità di taglio non è sempre immediata: con atout ♠...

♠ 654

♥ 32



♠ AKQ32

♥ A74

♠ 7653

♥ 85



♠ AKQ64

♥ 932

♠ 654

♥ K6



♠ AKQ32

♥ Q52

♠ 65

♥ K7



♠ AKQ743

♥ A53

Sud si
«apre il taglio»
giocando
Asso di ♥ e ♥

Sud gioca
subito ♥ a
cedere, e poi
una seconda
volta... poi...
taglierà una ♥
con le atout di
Nord

Sud deve giocare
il Re di ♥ e cedere
l'Asso, incassare
la Dama e poi
tagliare una ♥
con la ♠ di Nord

Nell'ordine: K♥,
A♥... e poi ♥
tagliata.



Spesso il Giocante deve adoperarsi per costruire i tagli cedendo le prese del caso

Il piano di gioco ad atout

Ci può essere qualche altra cosa urgente da fare, prima di battere:

♠ K952

♥ 853

♦ AQ5

♣ K65

♠ A4

♥ KQJ4

♦ J984

♣ 984



Contratto: 4♠

Attacco: K♥

4♠, 1♥, 3♦ e 2 affrancabili a ♣ = 10 prese?

♠ 87

♥ 1097

♦ 10732

♣ A1072

Illusione!



Se prendiamo a ♥ e giochiamo ♠, l'avversario incasserà 2 ♥ e 2 A!

♠ QJ1063

♥ A62

♦ K6

♣ QJ3

Manovra:



Appena preso con A♥, incassiamo AKQ♦

scartando una ♥ dalla mano: adesso

l'avversario potrà incassare solo una ♥ e 2 A!



Quando il vostro piano di gioco prevede di cedere la presa, chiedetevi sempre cosa farà l'avversario

D 1					☰
		N North			
		♠AK9876			
		♥K			
		♦A74			
		♣AK6			
West	O	N	E	S	East
♠J103	1♠	Pass	2♠	♠Q	♠Q
♥873	Pass	4♠	Pass	♥J10952	♥J10952
♦QJ10	Pass	Pass	Pass	♦K52	♦K52
♣J1092	Pass	Pass	Pass	♣Q843	♣Q843
		S South			
		♠542			
		♥AQ64			
		♦9863			
		♣75			
				<u>CONTRATTO</u>	
				4♠ Nord	
				0 0	

ATTACCO

J di ♥, da sequenza

Il Gioco. Nord conta le prese: 6 a ♠ se i resti sono 2-2, 5 se le ♠ sono 3-1, 4 se sono 4-0, +1 ♦, 2 ♣ e 3 ♥ ...a condizione di poterle incassare separatamente. Serve un ingresso al morto, ed è facile trovarlo! Vinta la presa con il K, Nord incassa A e K di atout, poi A e K di ♣ e taglia il 6 al morto, guadagnando così una presa in più e un ingresso. Su K e Q di ♥ scarta le due cartine di ♦... e finisce a 12 prese

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/22cqcbqj>

N North ♠ 32 ♥ Q1095 ♦ J632 ♣ 1082	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 25%; text-align: center;">O</td> <td style="width: 25%; text-align: center;">N</td> <td style="width: 25%; text-align: center;">E</td> <td style="width: 25%; text-align: center;">S</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">1 ♠ Pass</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">2 ♣ Pass</td> <td style="text-align: center;">3 ♠ Pass</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">4 ♠ Pass</td> <td style="text-align: center;">Pass</td> <td style="text-align: center;">Pass</td> </tr> </table>	O	N	E	S		1 ♠ Pass				2 ♣ Pass	3 ♠ Pass			4 ♠ Pass	Pass	Pass	E East ♠ AKQ1098 ♥ K84 ♦ 7 ♣ K43
O	N	E	S															
	1 ♠ Pass																	
	2 ♣ Pass	3 ♠ Pass																
	4 ♠ Pass	Pass	Pass															
West ♠ 7 ♥ A72 ♦ 9854 ♣ AQJ65	S South ♠ J654 ♥ J63 ♦ AKQ10 ♣ 97	<u>CONTRATTO</u> 4 ♠ Est 0 0																

ATTACCO

A di ♦, seguito dal K.

Il Gioco. Est conta su 5 o 6 ♠ (6 solo se cadrà il fante), 2 ♥ e almeno 4 ♣. Tagliato il secondo giro a ♦ batte le atout (è necessario farlo, altrimenti non si potranno incassare le ♣). Scopre che a Sud spetterà una presa, ma è inutile rigiocare ♠: Sud la farà di taglio, quando vorrà. Ora può tranquillamente incassare le ♣, prima o poi Sud taglierà, ma il morto è raggiungibile con l'Asso di ♥ - se è stato conservato - per poter realizzare le ♣ restanti.

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/2a5tuhch>

	N North ♠ A8432 ♥ 873 ♦ 3 ♣ 9653	CONTRATTO 4♥ Ovest 0 0	
	O West ♠ KQ ♥ KQ1065 ♦ Q4 ♣ AQ87		E East ♠ 105 ♥ AJ2 ♦ 87652 ♣ KJ10
	S South ♠ J976 ♥ 94 ♦ AKJ109 ♣ 42		O N E S 1♥ Pass 2♥ Pass 4♥ Pass Pass Pass

ATTACCO

3 di ♦ (nella speranza di fare un taglio)

Il Gioco. Sud vince la presa con il Re e vede cadere il 4; sa con certezza che la Dama è in ovest (impossibile che Nord, con Q3, abbia attaccato col 3!). Incassa anche l'altro onore, e continua con il J: sa che tagliano entrambi, ma offre a Nord la possibilità di "surtagliare". Ovest ha tutte atout alte, quindi non commetta l'ingenuità di tagliare con il 5! Vincerà la presa tagliando con una ♥ alta, batterà le atout, incasserà le ♣ e cederà una ♠.

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/2bfwy4pw>

D 5					☰
		N North			
		♠AKQ72			
		♥A1075			
		♦82			
		♣A8			
O West		O	N	E	S
♠986		1♠	2♥	2♠	
♥982		3♥	3♠	Pass	4♠
♦KJ4		Pass	Pass	Pass	
♣KQ93					
		E East			
		♠43			
		♥KQJ43			
		♦Q1076			
		♣J6			
		S South			
		♠J105			
		♥6			
		♦A953			
		♣107542			
		<u>CONTRATTO</u>			
				4♠	
				Nord	
				0	0

ATTACCO

K di ♥, che promette la Q.

Il Gioco. Nord conta 5 prese a ♠, 1 ♥, 1 ♦, 1 ♣ fiori: 8. Serve trovare altre due prese e, poiché affrancare due prese nei colori laterali è molto improbabile, occorre aumentare le prese date dalle atout e ottenerne 7. Il modo più semplice è tagliare due ♥ con le ♠ di Sud (le ♠ daranno così 7 prese: 5 di Nord, + 2 tagli). Deve farlo immediatamente, e rimandare la battuta d' atout; se Nord si ostina a togliere di mezzo tutte le ♠ dei difensori, spariranno le 3 atout di Sud e rimarrà a 8 prese

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/2bqoma9s>

D
6

N North				
♠ Q1098				
♥ 1075				
♦ 985				
♣ QJ10				
O West	O	N	E	S
♠ K753	Pass	1♣	1♥	
♥ 94	2♦	2♥	2♠	3♥
♦ AJ1074	4♠	Pass	Pass	Pass
♣ A6				
E East				
♠ AJ62				
♥ A3				
♦ KQ6				
♣ 8743				
S South				
♠ 4				
♥ KQJ862				
♦ 32				
♣ K952				

CONTRATTO

4♠ Est
0 0

ATTACCO

K di ♥, da sequenza.

Il Gioco. Con 5 prese certe a ♦ Est sa deve scegliere una strategia classica: "elimino le atout e poi incasso le mie". Anche se le atout dessero solo 3 prese, i colori a lato ne offrono 7. Come muovere le ♠? Mancano Dama e 10, quindi piccola verso il Re e poi piccola verso il Fante. Sud scarta, poco male: Est incassa anche l'Asso e poi gioca K e Q di ♦ e ♦. Nord al quarto giro taglia, ma Est scarta la cartina di ♥ e potrà tagliare il ritorno nel colore, cedendo solo più una ♣ alla fine

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/2dpqzj2h>

D
7

N North				
♠ J64				
♥ AK65				
♦ 964				
♣ 987				
E East				
♠ 9				
♥ J108743				
♦ 1083				
♣ K43				
S South				
♠ AKQ1072				
♥ Q				
♦ A75				
♣ QJ10				

O West

♠ 853				
♥ 92				
♦ KQJ2				
♣ A652				

O	N	E	S
Pass	Pass	Pass	1♠
Pass	2♠	Pass	3♠
Pass	4♠	Pass	Pass
Pass			

CONTRATTO

4♠
Sud

0 0

ATTACCO

K di ♦, da sequenza

Il Gioco. Sud conta facilmente 10 prese: 6 ♠, 3 ♥ e 1 ♦. Vinto l'attacco (in quel momento la difesa ha a disposizione 2 ♣ e 2 ♦ affrancate!) il miglior modo di procedere è questo: incassare AK di ♠, poi la Dama di ♥, poi ♠ per il Fante eliminando l'ultima atout, poi A e K di ♠, scartando due ♦. Ora potrà giocare ♣ per affrancare la sua 11a presa.

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/2b8xsqvg>

D
8

N North ♠ 10742 ♥ K ♦ QJ109 ♣ J542		O N E S Pass Pass Pass 1♥ Pass 3♥ Pass 4♥ Pass Pass Pass	E East ♠ QJ6 ♥ QJ62 ♦ 754 ♣ KQ7	
West ♠ K8 ♥ 109853 ♦ AK6 ♣ A106			S South ♠ A953 ♥ A74 ♦ 832 ♣ 983	
			0 4♥ Ovest 0 0	

CONTRATTO

ATTACCO

Q di ♦, la più alta della sequenza

Il Gioco. Questa mano è un esempio di corsa all'affrancamento: notate che a N-S spettano 2 ♥ e 1 ♠, ma stanno lavorando per affrancare una presa a ♦. Se Ovest gioca ♥, e la difesa insiste sempre a ♦, questo avverrà. Ovest deve invece muovere subito il K di ♠; Sud prende e gioca ♦... Ovest prende, incassa Q e J di ♠ scartando il 6 di ♦. Ora è a cavallo, può battere atout; ai difensori spetteranno due prese, ma non potranno più incassare la ♦ affrancata perché Ovest taglierà.

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/2dpp9z3r>